

Das Tübinger Softwareprojekt

Projektmesse

Begrüßung

Lehrstuhl Programmiersprachen und Softwaretechnik

Prof. Dr. Klaus Ostermann



Das Tübinger Softwareprojekt

Projektmesse

Informationen zur Veranstaltung

Lehrstuhl Programmiersprachen und Softwaretechnik

Jonathan Brachthäuser



Das TSP für Bachelor Studierende

Rollen

Lernziele

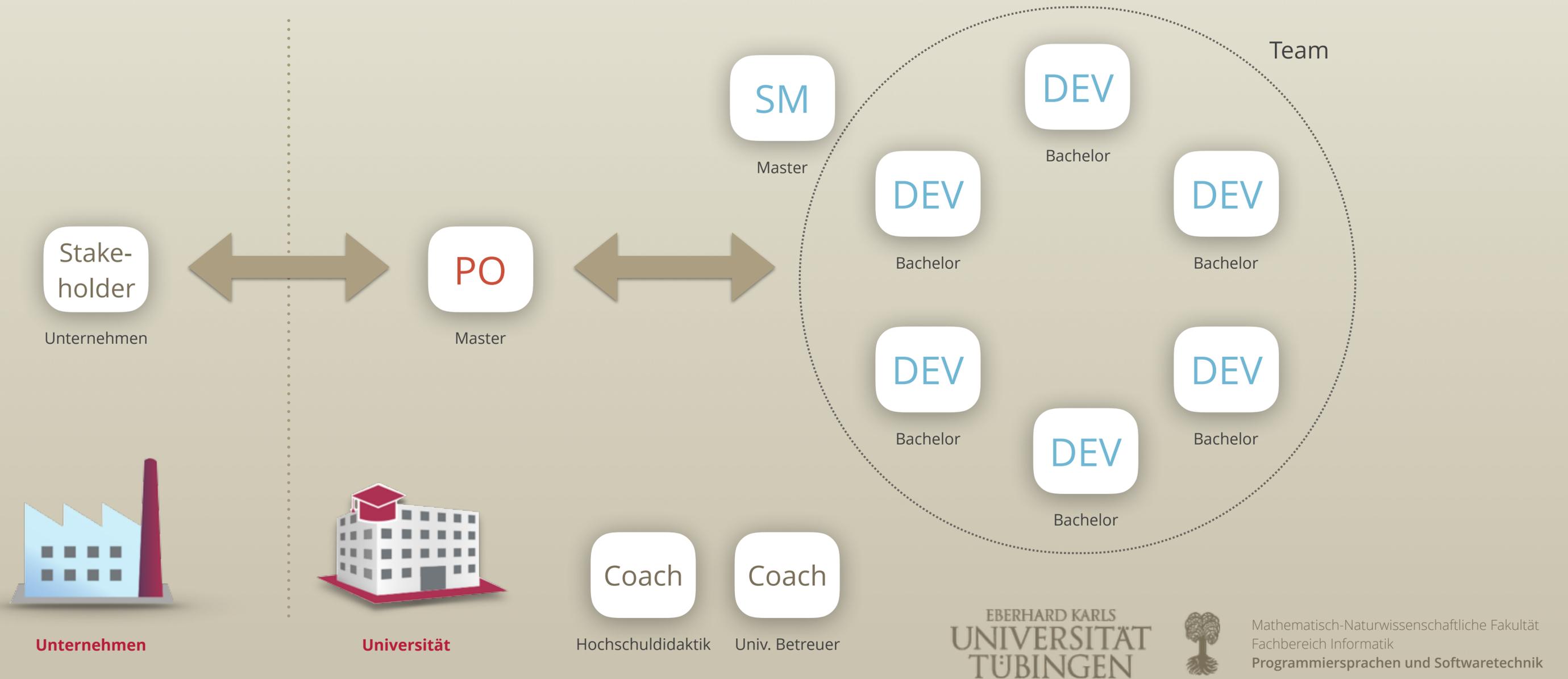
Ablauf

Studienorganisation



Rollen (BSc)

Sie nehmen die Rolle eines Software-Developers in einem Team von ca. 6 Studierenden ein.



Lernziele (BSc)

Als Teammitglied lernen Sie dabei ...

DEV

Bachelor

- ... Anforderungen bis ins Detail zu verstehen, zu hinterfragen und umzusetzen.
- ... eigenverantwortlich Aufgaben auszuwählen und diese selbstständig zu bearbeiten.
- ... moderne Softwareentwicklungsprozesse einzusetzen.
- ... Software Design und Software-Architektur im Rahmen von Programmen realistischer Größe kennen.
- ... Probleme und Lösungen im Team strukturiert zu besprechen, zu dokumentieren und umzusetzen.
- ... ihre Kommunikationsfähigkeit in Meetings mit Teammitgliedern und dem Kunden zu verbessern.

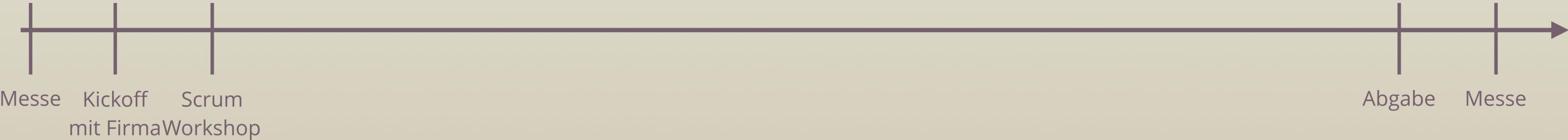
Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)

SE-Vorlesung



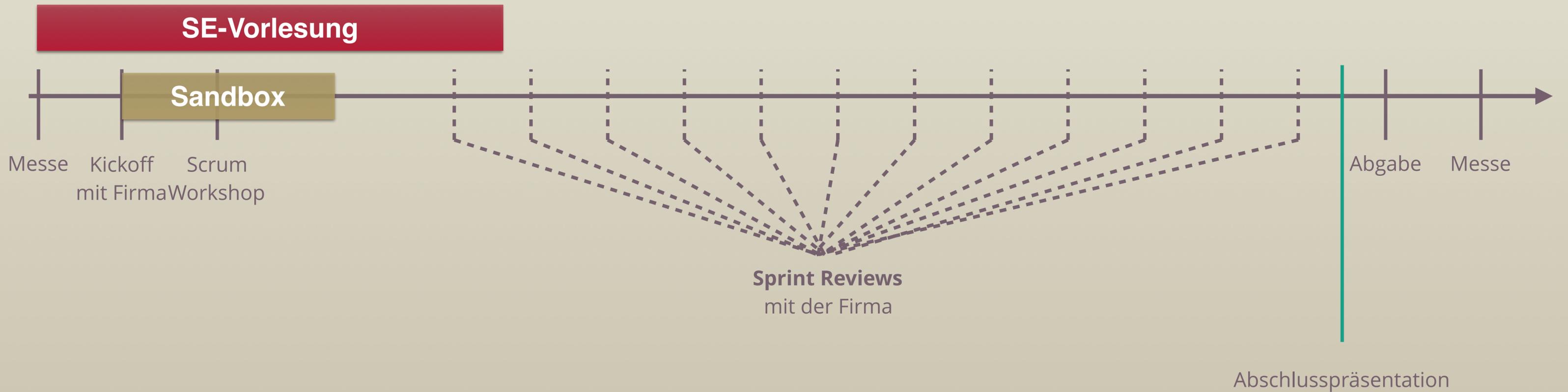
Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



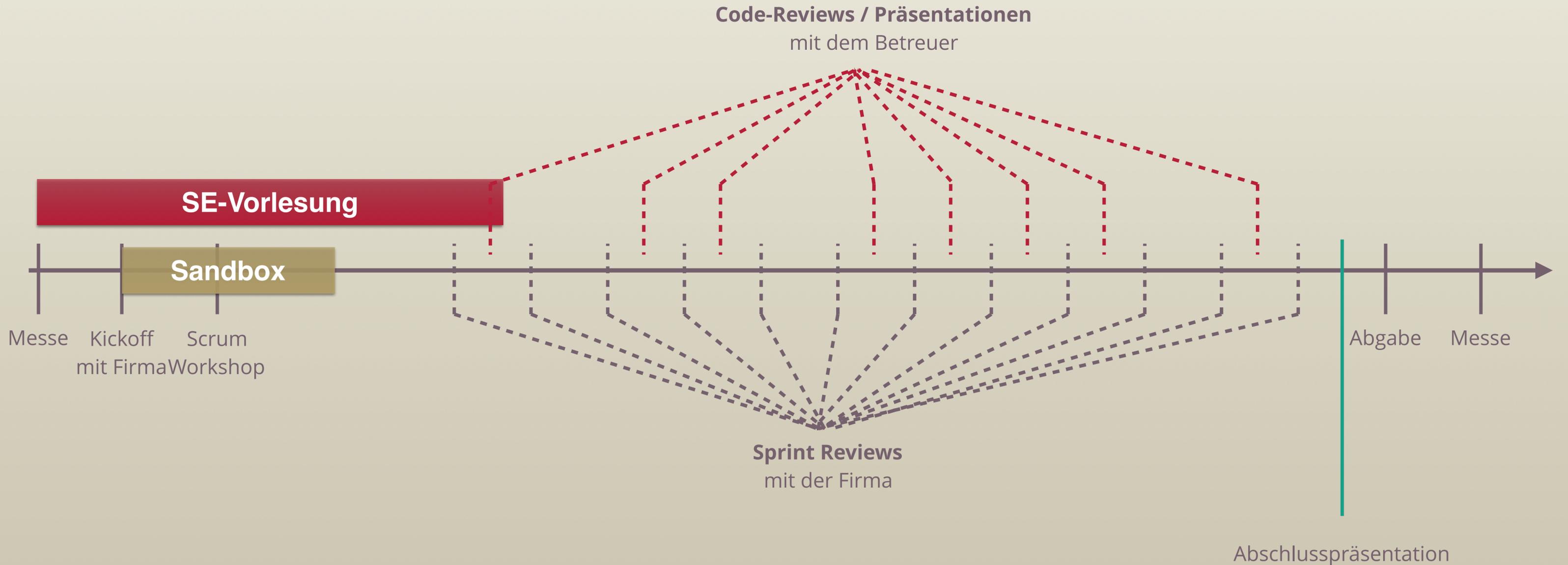
Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)

learn. talk. program. repeat.

Sie lernen

- Technologien
- Programmiersprachen
- Entwicklungsprozesse
- Arbeitsmethoden

Sie kommunizieren

- mit Ihrem Team
- mit den Master Studierenden
- mit Ihrem Betreuer
- mit Ihrem Kunden

Sie programmieren

- Softwarekomponenten
- automatische Tests
- Prozessautomatisierungen



Studienorganisation (BSc)

9 LP

Projektanteil

- Prüfungsform: Projektarbeit
- Ersetzt das Programmierprojekt (INF2110)
- Notenzusammensetzung
 - 60 % Projekterfolg
 - 40 % Präsentationen und Code Reviews
 - + 20 % Bonus (SE Klausur)

3 LP

Vorpraktikum (Sandbox)

- Prüfungsform: Schriftliche Ausarbeitung, die den individuellen Beitrag zum Vorprojekt beschreibt.
- Wahlpflichtbereich Informatik

Voraussetzungen (BSc)

- Sie haben **Informatik I & II erfolgreich** belegt
- Sie sind **begeisterte(r) Programmierer(in)**
- Sie haben Interesse daran in **berufsähnlichen Verhältnissen** einen Einblick in die Softwareentwicklung zu erhalten
- Sie eignen sich gerne **selbständig** Wissen an



Registrierung (BSc)

Programmierprojekt x John

Secure <https://atreu.informatik.uni-tuebingen.de/swprakt/index.php?site=student>

EBERHARD KARLS UNIVERSITÄT TÜBINGEN

MATHEMATISCH-NATURWISSENSCHAFTLICHE FAKULTÄT
Fachbereich Informatik - Technische Informatik / Eingebettete Systeme

Studierenden Anmeldung

Hallo Jonathan Brachthäuser!

» ausloggen

Bitte wählen Sie Ihre 3 Projekte in der richtigen Priorisierung aus.

Ihre bisherige Wahl lautet:

1: —
2: —
3: —

Diese Wahl wird automatisch gespeichert und kann bis zum Stichtag geändert werden.

Sonstige Anmerkungen:

Sehr gute Vorerfahrung in Scala (mehrere Open Source Projekte + Contributions zum Scala Compiler / Dotty), sehr gute Erfahrung in JavaScript (Als Webentwickler gearbeitet), gute Erfahrung in Ruby (eigenes Projekt)

» alle aufklappen » alle zuklappen

Alignment-Puzzle — Uniprojekt (1 Semester)	Für Ihren Studiengang nicht wählbar.
Anticipatory Behavior Control in Virtual Realities — Uniprojekt (1 Semester)	Für Ihren Studiengang nicht wählbar.
Aufmerksamkeit — Uniprojekt (1 Semester)	Für Ihren Studiengang nicht wählbar.
Bewegungsmessung in Matlab/GNU-Octave und C/C++ — Uniprojekt (1 Semester)	Für Ihren Studiengang nicht wählbar.
Brain-Pong - Gedankensteuerung — Uniprojekt (1 Semester)	Für Ihren Studiengang nicht wählbar.
Consciousness, behavior & EEG — Uniprojekt (1 Semester)	Für Ihren Studiengang nicht wählbar.

Website

<https://atreu.informatik.uni-tuebingen.de/swprakt/>

Freies Textfeld

In Stichpunkten: Vorerfahrung mit Technologien (z.B. Programmiersprachen, Frameworks, ...) und in welche Kontext erworben (z.B. eigenes Projekt, Mitwirkung an OSS, Vorlesung, ...)

Registrierungsschluss

Freitag, 21.04.2017 um 23:59 Uhr

Zuteilung

Montag, 24.04.2017

Nur Einzelregistrierung (keine Gruppen)

Wie bei den anderen Teamprojekten

Das TSP für Master Studierende

Rollen

Lernziele

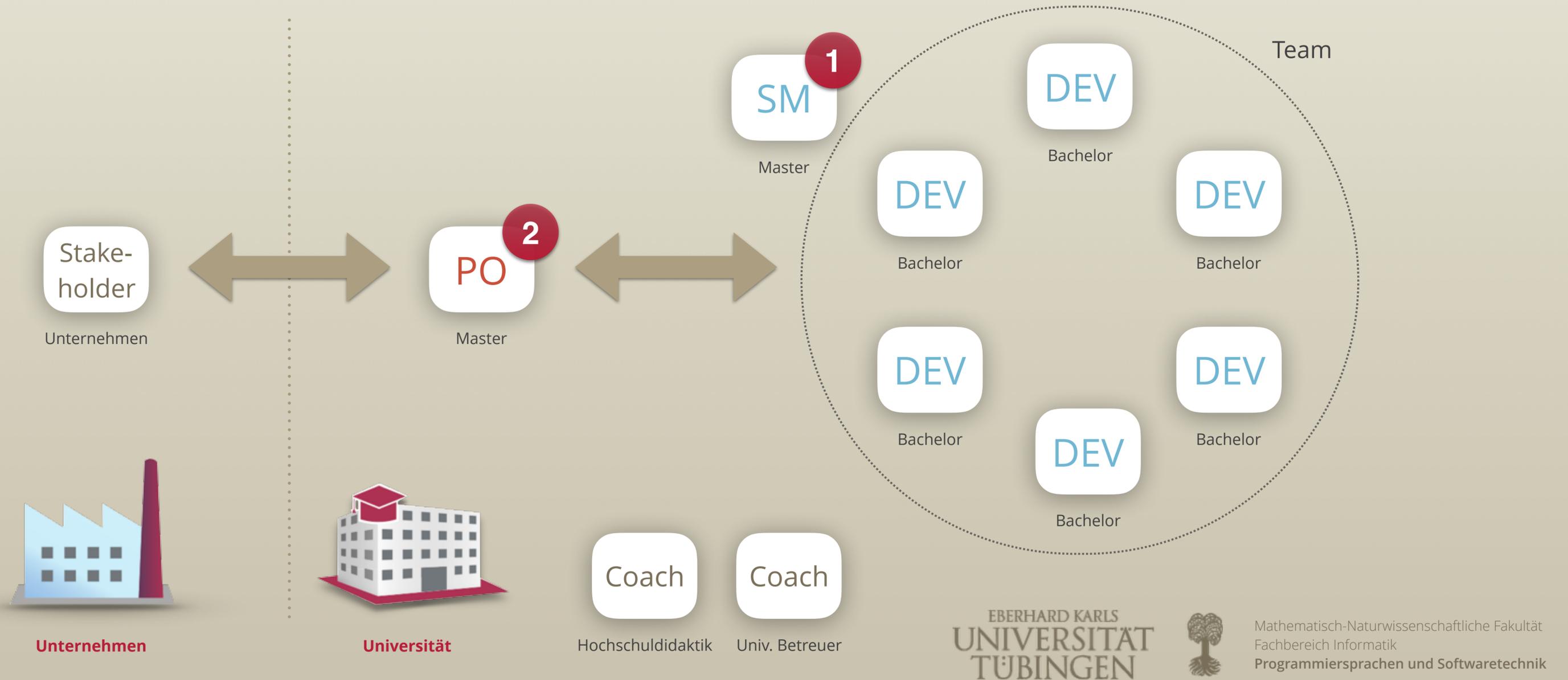
Studienorganisation

Ablauf



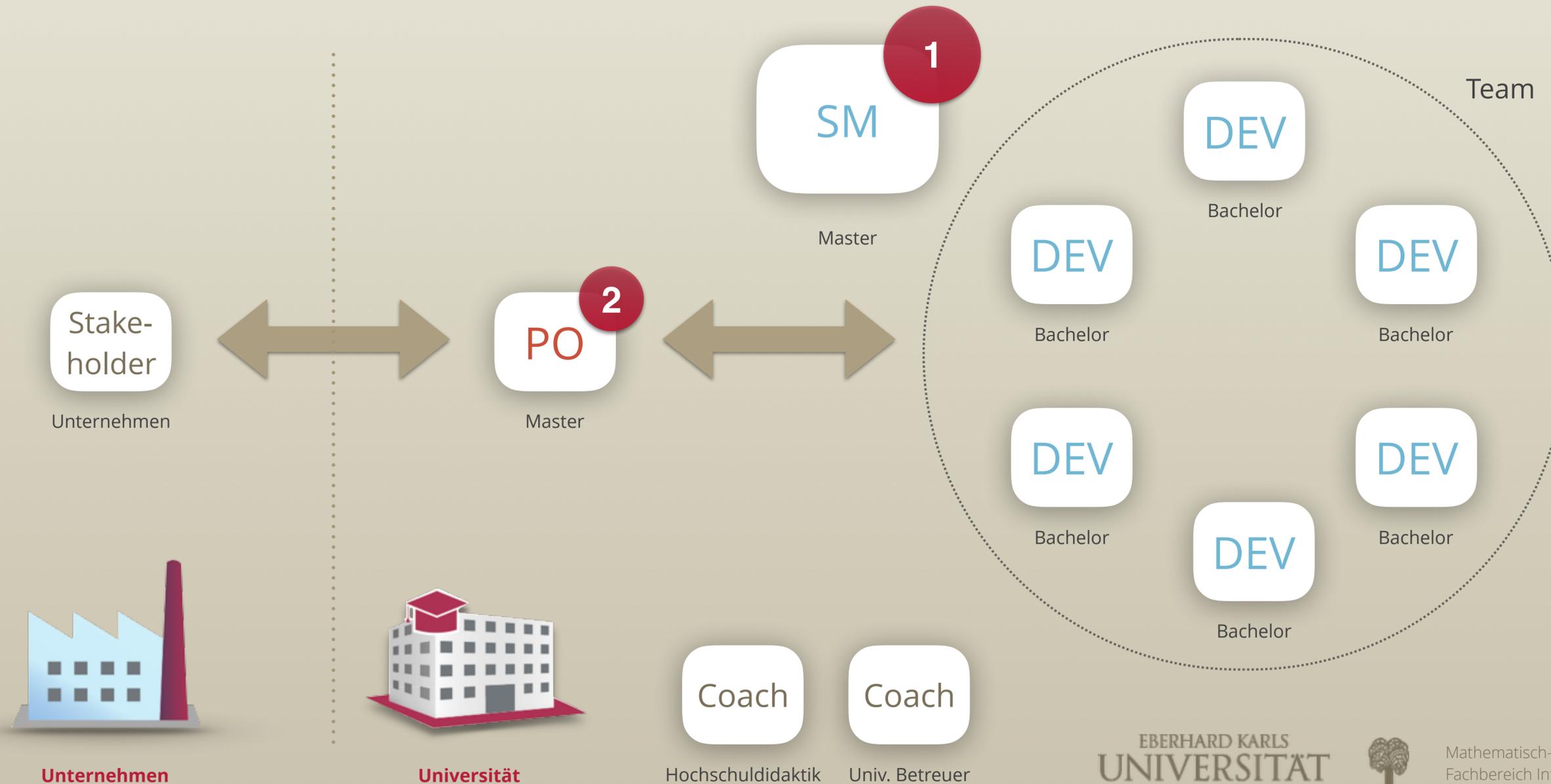
Rollen (MSc)

Im Rahmen von Scrum nehmen Sie **eine von zwei verschiedenen Rollen** ein.



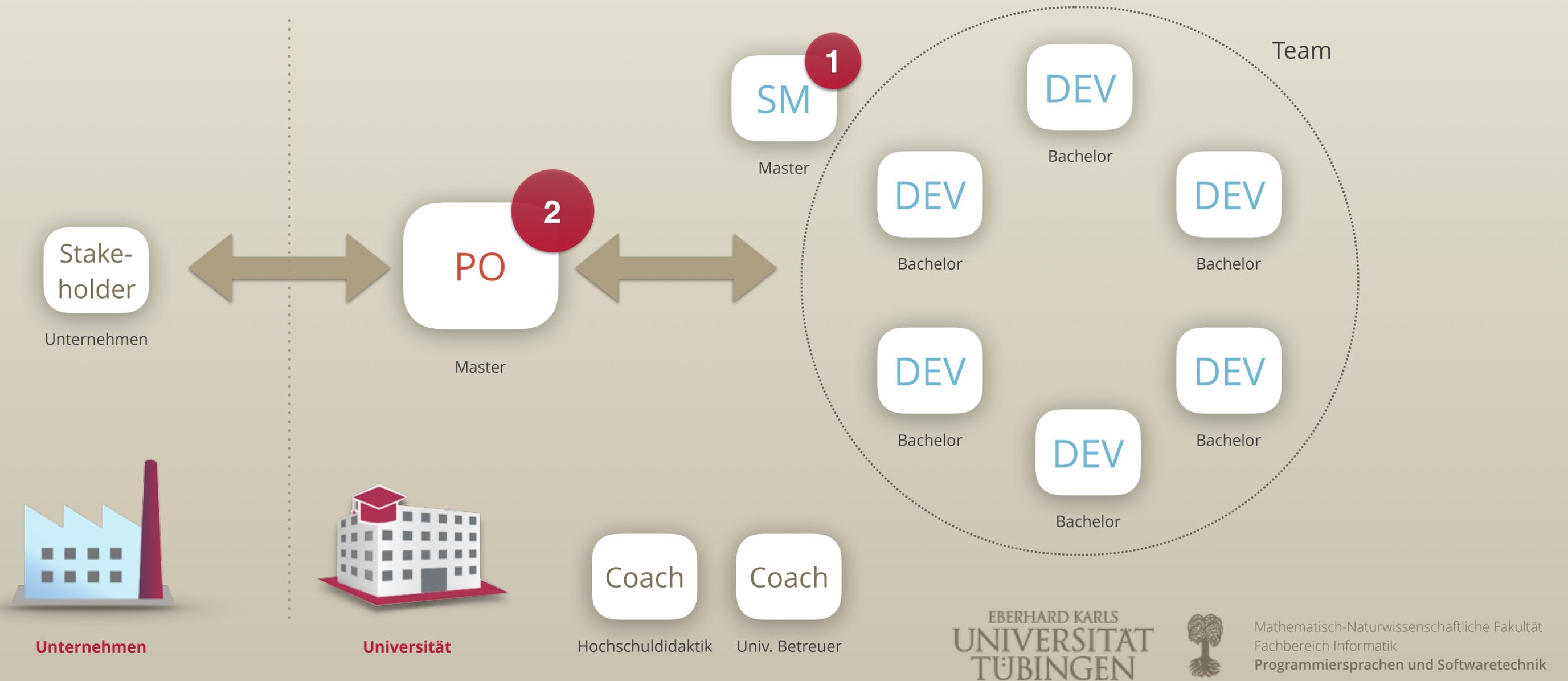
Rollen (MSc)

Im Rahmen von Scrum nehmen Sie **eine von zwei verschiedenen Rollen** ein.



Rollen (MSc)

Im Rahmen von Scrum nehmen Sie **eine von zwei verschiedenen Rollen** ein.



Lernziele (MSc)

Sie lernen dabei ...

SM

Master

als Scrum Master

- ... Meetings vorzubereiten, strukturiert durchzuführen und nachzubereiten.
- ... für geeignete technische und soziale Rahmenbedingungen zu sorgen, damit das Team das Beste leisten kann.
- ... ausgewählte Techniken zur Qualitätssicherung selbständig anzuwenden.
- ... Teamleitungs- und Moderationstechniken kennen und können diese anwenden.

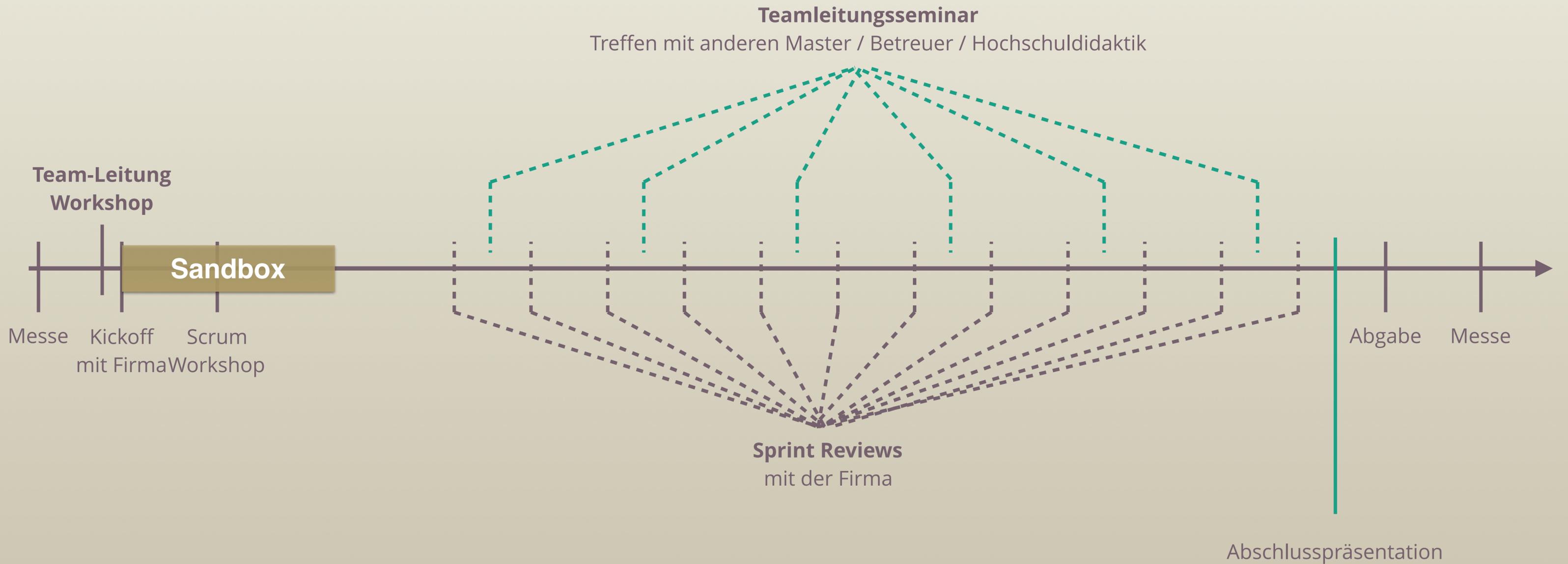
PO

Master

als Produkt Owner

- ... Meetings vorzubereiten, strukturiert durchzuführen und nachzubereiten.
- ... ihre Kommunikationsfähigkeit in Einzelgesprächen mit dem Kunden zu verbessern.
- ... Anforderungen zu erheben, zu dokumentieren und dem Team gegenüber zu kommunizieren.
- ... den Fortschritt von Projekten zu überwachen und geeignete Maßnahmen zu ergreifen.

Einblick in die Arbeit am TSP (BSc)



Studienorganisation (MSc)

9 LP

Praktikum

- Prüfungsform: Projektarbeit
- Anrechenbar im Wahlpflichtbereich Informatik
(Auch Medien- und Bioinformatik)

Notenbestandteile

- 60% Projekterfolg
- 40% regelmäßige Berichte
- Leistung als Scrum-Master bzw. Product-Owner
- Beitrag zu den Teamleitungsseminaren

Registrierung (Master)

Das Tübinger Softwareprojekt SS 2017 - WS 2017/18

Registrierung zum Tübinger Softwareprojekt 2017 (Master)

Zur verbindlicher Registrierung für die Veranstaltung „Das Tübinger Softwareprojekt“ füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es mit dem Betreff „Registrierung“ an:
ps-sekretariat@inf.uni-tuebingen.de

Die Registrierung hilft uns dabei einen Gesamteindruck von Ihnen zu erhalten, um dann möglichst passende Projekt-Teams zusammenzustellen.

Entgültiger Registrierungsschluss ist am 23.04.2017 um 23:59 Uhr.

Persönliche Daten	Projektwünsche (Bitte Projekt-IDs eintragen)
Name <input type="text"/>	1. <input type="text"/>
Vorname <input type="text"/>	2. <input type="text"/>
Matrikelnummer <input type="text"/>	3. <input type="text"/>
E-Mail <input type="text"/>	
Studienfach und Abschluss <input type="text"/>	
Fachsemester <input type="text"/>	

Selbsteinschätzung zu Ihren Qualifikationen (Stichwortartig)

Motivation (Kurze Begründung für die Projektwahl, Stichwortartig)

 EBERHARD KARLS
UNIVERSITÄT
TÜBINGEN

Website

<http://ps.informatik.uni-tuebingen.de/industryproject>

E-Mail

ps-sekretariat@inf.uni-tuebingen.de

Registrierungsschluss

Sonntag, 23.04.2017 um 23:59 Uhr

Terminfindung

Hier auf der Messe am Informationsstand. Bitte eintragen!

Gespräche

Montag und Dienstag, 24. und 25.04.2017

Zuteilung

Dienstag Abend, 25.04.2017

Erster Workshop

Freitag 28.04, ganztägig (ca. 09:00 -17:00), A 302

Die wichtigsten Folgetermine

	BSc		MSc
	Registrierungsschluss	21.04.	
		23.04.	Registrierungsschluss
	Vergabe	24.04.	Persönliche Gespräche
		25.04.	Persönliche Gespräche & Vergabe
		28.04.	Ganztages Seminar: Teamleitung (A302)
	Ganztages Seminar: Scrum	08.05.	Ganztages Seminar: Scrum

B7N19 (Gebäude B, Morgenstelle, 7. Etage, Raum N19)



Tagesablauf

Vorträge der Industriepartner

iPoint-systems gmbh

Medical Innovations Incubator GmbH

DigSILENT GmbH

DAASI International GmbH

Offenes Forum

Posterausstellung ehem. Teilnehmer

Informationsstände der Industriepartner

TSP Informationsstand

Registrierung

Das Tübinger Softwareprojekt

Projektvorstellungsmesse

Intelligente Klassifizierung von Datenstrukturen

iPoint-systems gmbh

Philipp Gerhard

Stefan Rempfern

Christina Biberger

Therapiespiele in Virtual Reality and Unity

Computeranimiertes EMG-gesteuertes Beckenbodentraining

Medical Innovations Incubator GmbH

Sandra Gässler

Dr. Lukas Radwan

Smart Grid Data Portal

DigSILENT GmbH

Dr. Jochen Alber

Andreas Vetter

LUI 2.0 – LDAP User Interface

DAASI International GmbH

Peter Gietz

Heiko Hütter

Tamim Ziai

Das Tübinger Softwareprojekt

Projektvorstellungsmesse

Intelligente Klassifizierung von Datenstrukturen

iPoint-systems gmbh

Philipp Gerhard

Stefan Rempfern

Christina Biberger

Therapiespiele in Virtual Reality and Unity

Computeranimiertes EMG-gesteuertes Beckenbodentraining

Medical Innovations Incubator GmbH

Sandra Gässler

Dr. Lukas Radwan

Smart Grid Data Portal

DigSILENT GmbH

Dr. Jochen Alber

Andreas Vetter

LUI 2.0 – LDAP User Interface

DAASI International GmbH

Peter Gietz

Heiko Hütter

Tamim Ziai

Das Tübinger Softwareprojekt

Projektvorstellungsmesse

Intelligente Klassifizierung von Datenstrukturen

iPoint-systems gmbh

Philipp Gerhard

Stefan Rempfern

Christina Biberger

Therapiespiele in Virtual Reality and Unity

Computeranimiertes EMG-gesteuertes Beckenbodentraining

Medical Innovations Incubator GmbH

Sandra Gässler

Dr. Lukas Radwan

Smart Grid Data Portal

DigSILENT GmbH

Dr. Jochen Alber

Andreas Vetter

LUI 2.0 – LDAP User Interface

DAASI International GmbH

Peter Gietz

Heiko Hütter

Tamim Ziai



Das Tübinger Softwareprojekt

Projektvorstellungsmesse

Intelligente Klassifizierung von Datenstrukturen

iPoint-systems gmbh

Philipp Gerhard

Stefan Rempfern

Christina Biberger

Therapiespiele in Virtual Reality and Unity

Computeranimiertes EMG-gesteuertes Beckenbodentraining

Medical Innovations Incubator GmbH

Sandra Gässler

Dr. Lukas Radwan

Smart Grid Data Portal

DigSILENT GmbH

Dr. Jochen Alber

Andreas Vetter

LUI 2.0 – LDAP User Interface

DAASI International GmbH

Peter Gietz

Heiko Hütter

Tamim Ziai

Das Tübinger Softwareprojekt

Projektvorstellungsmesse

Intelligente Klassifizierung von Datenstrukturen

iPoint-systems gmbh

Philipp Gerhard

Stefan Rempfern

Christina Biberger

Therapiespiele in Virtual Reality and Unity

Computeranimiertes EMG-gesteuertes Beckenbodentraining

Medical Innovations Incubator GmbH

Sandra Gässler

Dr. Lukas Radwan

Smart Grid Data Portal

DigSILENT GmbH

Dr. Jochen Alber

Andreas Vetter

LUI 2.0 – LDAP User Interface

DAASI International GmbH

Peter Gietz

Heiko Hütter

Tamim Ziai



Das Tübinger Softwareprojekt

Projektvorstellungsmesse

Offenes Forum